

Tallenne SAGI:n youtube-kanavalla!
Linkki viimeisellä sivulla



Lisäkoulutus gamblers ja snooker

Vastaaville koetoimitsijoille
ja kilpailunjärjestäjille

Lisäkoulutus gamblers ja snooker

Olethan hakenut uusimman version SAGI:n kautta saatavilla olevasta tulosohjelmasta?

Tilaisuus tallennetaan, mutta älä anna sen häiritä oppimistasi.

Tässä koulutuksessa oletetaan osallistujilla olevan VKT-pätevyys tai vastaavat tiedot.

Toivomme kysymyksiä ja keskustelua!



Mistä materiaali löytyy?

- **SÄÄNNÖSTÖ**: materiaalipankki
-> säännöstö
- **MUUT**: materiaalipankki ->
agilitykilpailujen materiaali
- **TULOSOHJELMA**:
[https://www.tollerinet/tuloso
hjelma/](https://www.tollerinet/tuloso
hjelma/)
- **VIDEOITA**
 - SAGI:n youtube-kanava
(tallenteita, esim tämä
luento)
 - MOODLE (varsinaiset
kurssimateriaalit, esim vkt)



Kisojen anominen

- Lyhyempi anomisaika (1 kk) uusille lajimuodoille 1.1.2024 alkaen
- Kisat anotaan Kitussa samoin kuin hyppy- ja agilityradat
- Samalla anomuksella voi olla sekä hyppy- ja agilityratoja että games-ratoja

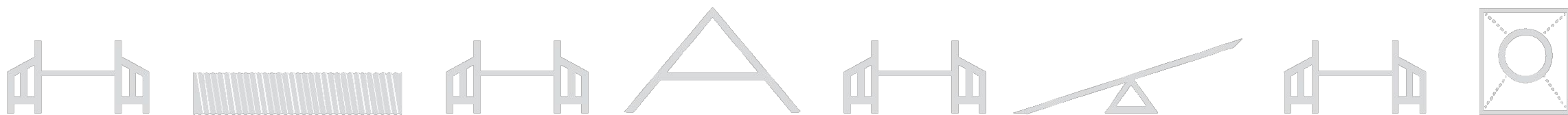
HUOM!

Mikäli kilpailunjärjestäjä anoo uusien lajimuotojen 1 kk anomisajalla, lähetä sähköposti SAGIn toimistolle (toimisto@agilityliitto.fi). SAGIn toimisto kuittaa kilpailuanomuksen hyväksytyksi järjestelmään ja ilmoittaa siitä sähköpostitse.



Aikataulun laskeminen

- Radanrakentaminen normaalin radanrakennusajan mukaan n. 20 min. Alkuaikoina kysy tarvittaessa tuomarilta mielipidettä.
- Tutustuminen 15 min / tutustumiserä (max. 40 ohjaajaa)
Huomioi ykkösluokassa pidempi aika tuomarinpuhutteluun!
- Radan suorittamiselle varattava aikaa 70-80 s/ koirakko.



Tarvikkeet 1/3 (esteet ja estemerkinnot)

Sääntöjen mukainen estesarja (1-2 kpl gamespujottelu vapaaehtoinen)

Tarvittavat estemerkinnot

- Gamblers
 - Jokeri: numerot A-D
 - Loppugamble: 2 x numerot 1-5 (mielellään toisistaan eroavat)
 - Minigamble: numerot 1-5
- Snooker
 - Suoritusnumerot: (2), 2A, 2B, (3), 3A, 3B, 4A, 4B, 4C, 5A, 5B, 5C, 6A, 6B, 6C, 7A, 7B ja 7C (numero ja kirjain voivat olla erilliset)
 - Punaiset hyppy voidaan merkitä: muista hyppyesteistä poikkeavan väriset siivekkeet tai muu selkeästi erottuva merkintä esim. kartiot, liput, nauha tai muu koiralle turvallinen merkki.



Tarvikkeet 2/3 (kenttämerkinnät)

Muut tarvittavat merkinnät

- Gamblers
 - Mini- ja loppugamblen merkitsemiseen sääntöjen mukaan voi käyttää teippiä tai nauhaa tai narua tai muuta koiralle turvallista tapaa.
 - Leveä maalarinteippi näkyy keinonurmella paremmin kuin ilmastointeippi.
 - Nauha tulee teipata alustaan kiinni, mutta sen pitää antaa periksi, jos koiran tai ohjaajan jalka tarttuu siihen.



Tarvikkeet 3/3 (äänentoisto)

Vähintään

- Toimihenkilö jolla on sekuntikello ja pilli/muu äänimerkki
 - Snookerissa kokonaisajan päättymisen
 - Gamblersissa alkuosuuden ajan päättymisen
- Tuomarinsihteeri merkitsee pisteet tuomarin vieressä -> tästä täytyy olla tuomarilla tieto ajoissa ennen kisoja

Suosittelut

- Äänimerkki saadaan suoraan ajanoton kautta, esim. ALGE tai esim. kännykän ajastin, joka yhdistetty kaiuttimeen
- Tuomarilla langaton headset tai kännykkä (sekä mikki) yhdistetty bluetooth kaiuttimeen (esim. android App: Bluetooth Loudspeaker)

Extrat

- Tuomarin antamat pisteet kuuluvat kisapaikalla kaiuttimista
- Pisteet tulevat näkyviin livestreamiin
- ALGEssa Gamblersiin tulee olla erillinen näppäimistö



esim. AKG WMS45 langaton järjestelmä



Talkoolaiset ja ratapiirroksat

Talkoolaiset

- Kummassakaan lajimuodossa rataa ei korjata kesken suorituksen -> tarvittaessa pärjää normaalia vähemmällä ratatyöntekijöiden määrällä
- Varsinkin alussa suositeltavaa olla kaksi tuomarinsihteeriä
- Jos käytössä on ALGEN ajanotto ja pisteet tulevat suoraan tulosohtjelmaan, on suositeltavaa, että toimistossa on yksi ylimääräinen talkoilija, joka muuntaa tuomarinsihteerin lapun merkinnät pisteiksi -> tästä lisää Gamblers osiossa.

Ratapiirroksat

- Ratapiirroksat tulee olla saatavilla paperilla kisapaikalla. Lisäksi ne on hyvä julkaista etukäteen esim. kisojen facebook-tapahtumassa esim. kisapäivän aamuna.



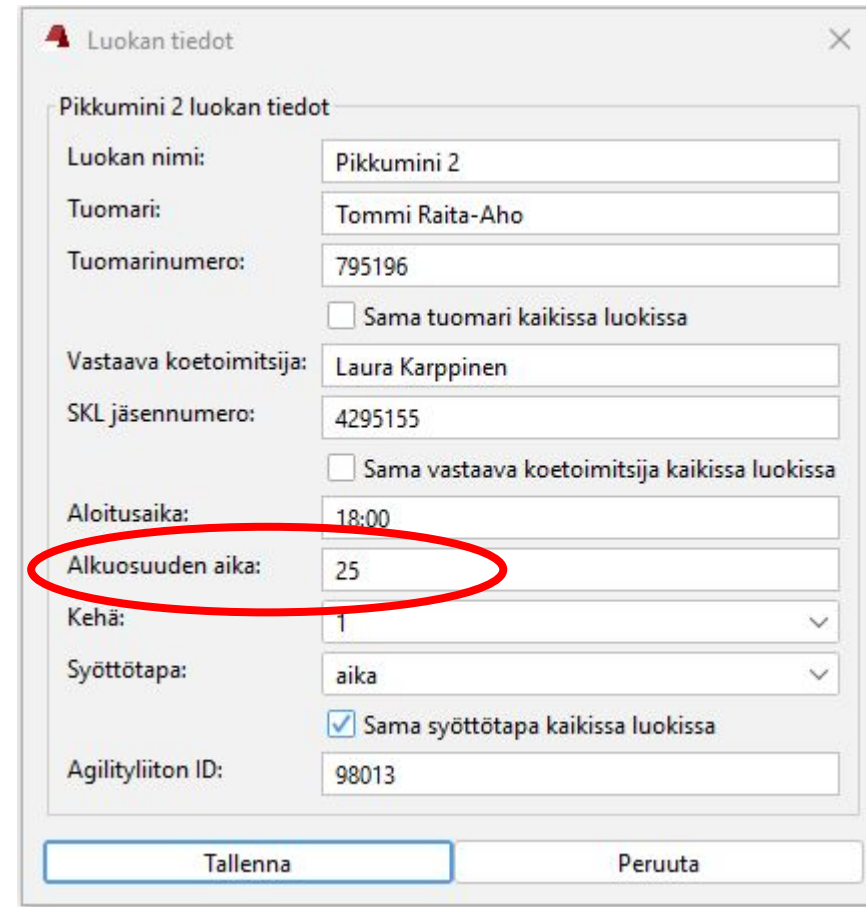
GAMBLERS



Tulosohjelma



- Syötä “Aseta luokan tiedot” kohdassa alkuosuuden aika -> tulosohjelma laskee automaattisesti sitä kautta merkitsevään tulokseen vaadittavan alkuosuuden pistemäärän
- Tarkista tuomari- ja VKT -tiedot



Luokan tiedot

Pikkumini 2 luokan tiedot

Luokan nimi: Pikkumini 2

Tuomari: Tommi Raita-Aho

Tuomarinumero: 795196

☐ Sama tuomari kaikissa luokissa

Vastaava koetoimitsija: Laura Karppinen

SKL jäsennumero: 4295155

☐ Sama vastaava koetoimitsija kaikissa luokissa

Aloitusaika: 18:00

Alkuosuuden aika: 25

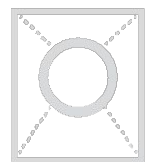
Kehä: 1

Syöttötapa: aika

☒ Sama syöttötapa kaikissa luokissa

Agilityliiton ID: 98013

Tallenna Peruuta



Merkitsevä tulos



Merkitsevä tulos

Merkitsevä tulos muodostuu seuraavasti:

- koirakko kerää alkuosuudelta vähintään vaadittavan pistemäärän pyöristettynä alaspäin täyteen pisteeseen
vaadittava pistemäärä = alkuosuuden suoritus aika $\times$ 0,6 pistettä/s
esimerkiksi: $vp = 31 \text{ s} \times 0,6 \text{ p/s} = 18,6 \text{ p} \rightarrow 18 \text{ p}$
- suorittaa gamble-tehtävä onnistuneesti sekä
- ylittää maalihypyn



Tuomarinsihteerilappujen täyttö



Alkuosuuden pisteet

- Merkitään tuomarin kertomat pisteet ja/tai kirjaimet järjestyksessä

Jokeri ja minigamble

- Jokeri-sarakkeeseen merkitään **toimistossa** jokerista saatavat pisteet, jos koirakko on suorittanut kaikki siihen kuuluvat esteet hyväksytysti
- Minigamble sarakkeeseen merkitään X, tuomarin kertoman mukaan. Voi saada max. kaksi kertaa -> X X

Loppugamble ja suoritus aika

- Loppugamble-sarakkeeseen merkitään pisteet sen mukaan minkä loppugamblen koirakko suoritti ->
Huom! kokonaisaika
- Suoritus aika-sarakkeeseen merkitään koirakon kokonaisaika

1.9.2023		Pikkumini 2				
A gamblers, TamSK - Koiraurheilukeskus						
käävil Syke Tiina Harju, JAT						
Alkuosuuden pisteet						
					Jokeri	Minigamble
					Loppugamble	
Suoritus aika		Tulos				

1.9.2023		Pikkumini 2				
A gamblers, TamSK - Koiraurheilukeskus						
prarot Huhu Vesa Laikko, TAMSK						
Alkuosuuden pisteet						
					Jokeri	Minigamble
					Loppugamble	
Suoritus aika		Tulos				



Tulosten kirjaaminen



- Merkitään tulosohtjelmaan montako minkäkin pistemäärän estettä koirakko on suorittanut. Esim. 3 x 2 p. merkitään tulosohtjelmaan sarakkeeseen "2p" numero 3.
- Jos koirakko on suorittanut kaikki Jokeriin vaadittavat esteet, merkitään J-sarakkeeseen (ja sihteerin lappuun) Jokerista saatava pistemäärä, esim. 10.
- Jos koirakko on suorittanut minigamblen (1 tai 2 kertaa), merkitään MG-sarakkeeseen niistä saatava pistemäärä yhteensä, esim. 20.
- Jos koirakko on suorittanut loppugamblen onnistuneesti merkitään LG-sarakkeeseen tuomarinsihteerin lapun mukainen pistemäärä.
- Jos koirakko on saavuttanut merkitsevän tuloksen, muuttuu rivi vihreäksi -> VKT:lla kuitenkin lopullinen vastuu!



Tulosten tarkastaminen ALGE



- Jos ALGEa käyttäessä esteet on numeroitu kukin omalla numerolla tai kirjaimella, merkitse ensin tuomarinsihteerin lappuun numeroita/kirjaimia vastaavat pistemäärät.
- Tarkasta tulosohjelmasta että pistesarakkeissa olevat suorituskerrat vastaavat tuomarinsihteerin lappua.
- Jos koirakko on suorittanut kaikki Jokeriin vaadittavat esteet, tarkista että J-sarakkeessa (ja sihteerin lappussa) on Jokerista saatava pistemäärä, esim. 10.
- Jos koirakko on suorittanut minigamblen (1 tai 2 kertaa), tarkista että MG-sarakkeessa on niistä saatava pistemäärä yhteensä, esim. 20.
- Jos koirakko on suorittanut loppugamblen onnistuneesti tarkistetaan, että LG-sarakkeessa tuomarinsihteerin lapun mukainen pistemäärä.
- Jos koirakko on saavuttanut merkitsevän tuloksen, muuttuu rivi vihreäksi -> VKT:lla kuitenkin lopullinen vastuu!



SNOOKER

Tulosohjelma



- Tulosohjelma ei vaadi mitään erityisiä alkuvalmisteluja
- Tarkista, että tuomari- ja VKT -tiedot ovat oikein jokaisella radalla



SNOOKER

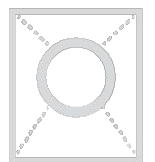
Tuomarinsihteerilappujen täyttö



- Merkitään “alkuosuuden pisteet”-sarakeeseen tuomarin kertomat pisteet järjestyksessä
- Kun tuomari sanoo loppuosuus, merkitään siitä eteenpäin pisteet “loppuosuuden pisteet”-sarakeeseen
- Merkitään “suoritus aika”-sarakeeseen koirakon kokonaisaika

1.9.2023		Pikkumini 2		
C snooker, TamSK - Koiraurheilukeskus				
käävil Syke Tiina Harju, JAT				
Alkuosuuden pisteet				
Loppuosuuden pisteet				
Suoritus aika		Tulos		

1.9.2023		Pikkumini 2		
C snooker, TamSK - Koiraurheilukeskus				
prarot Huhu Vesa Laikko, TAMSK				
Alkuosuuden pisteet				
Loppuosuuden pisteet				
Suoritus aika		Tulos		



Tulosten kirjaaminen ja merkitsevä tulos



- Merkitsevä tulos on kaikissa tasoluokissa 37 p. Tämä näkyy myös tulosohtelman yläpalkissa
- Merkitään tulosohtelmaan montako minkäkin pistemäärän estettä koirakko on suorittanut. Esim. 3 x 1 p. merkitään tulosohtelmaan sarakkeeseen "1p" numero 3.
- Merkitään tulosohtelmaan koirakon kokonaisaika
- ALGEa käytettäessä tarkastetaan, että tulosohtelman pistemäärät vastaavat tuomarinsihteerin lapun pisteitä
- Jos koirakko on saavuttanut merkitsevän tuloksen, muuttuu rivi vihreäksi -> VKT:lla kuitenkin lopullinen vastuu!



Kilpailukirjan täyttäminen

- Ohjeet kilpailukirjan täyttämiseen löydät Sagin nettisivuilta - Materiaalipankki - Agilitykilpailuiden materiaali - [Ohje kilpailukirjan merkinnät](#)
- Kilpailukirjaan merkitään vain merkitsevät tulokset
- Merkinnät gamblers
 - Luokka: 1G, 2G, 3G
 - Tulos: kokonaispistemäärä
 - Aika: kokonaisaika
- Merkinnät snooker
 - Luokka: 1S, 2S, 3S
 - Tulos: kokonaispistemäärä
 - Aika: kokonaisaika
- LUVA, OIVA, SERT-G, SERT-S, FI AVA-G, FI AVA-S ja meriitit

Kilpailukirjan täyttäminen

Rekisterinumero FI12345/17

GAMBLERS

Rekisterinumero FI12345/17

Kilpailupäivä ja aika Tävlingsplan och tid	Koiran ohjaaja Hundens föres	Luokka Klass A/H	Vähet / aika Fel / Tid	Tulos Resultat
26.4.23 Tampere	Essi Esimerkki	1G	48,23	45
2.5.23 Riihimäki	- " -	1G	54,21	32
16.6.23 Kuopio	- " -	1G	44,92	42
----- OIKEUS KILPAILLA 2-LUOKASSA -----				
26.6.23 Tampere	Essi Esimerkki	1G	48,23	45
2.7.23 Riihimäki	- " -	1G	54,21	32
16.7.23 Kuopio	- " -	1G	44,92	42
6.8.23 Kokkola	- " -	2G	41,98	44
14.9.23 Tampere	- " -	2G	51,03	38
14.9.23 Tampere	- " -	2G	49,12	29
----- OIKEUS KILPAILLA 3-LUOKASSA -----				
22.11.23 Vantaa	- " -	3G	44,50	42
2.1.24 Lahti	- " -	3G	46,22	45
5.4.24 Hyvinkää	- " -	3G	41,99	44

Sijain Placering	Osaajien määrä Antalet deltagare	Tuomarin varmentus Domarens bekräftelse	Huomautuksia / Luokan vaihto Ånmärkingar / Klassbyte
1.	5	Laura Mättö	LUVA vkt: V. Kotin
4.	8	Jessi Landen	LUVA vkt: V. Kotin
2.	12	Minna Räsänen	OIVA vkt: V. Kotin

1.	5	Marika Blom	vkt: V. Kotin
4.	8	Marko Mäkelä	vkt: V. Kotin
2.	12	Mika Kangas	AGI-G1 vkt: V. Kotin
1.	8	Laura Mättö	LUVA vkt: V. Kotin
3.	8	Aino Kinnunen	LUVA vkt: V. Kotin
5.	9	Aino Kinnunen	OIVA vkt: V. Kotin

1.	3	Jouni Kautto	SERT-G vkt: V. Kotin
1.	5	Anne Viitanen	SERT-G vkt: V. Kotin
2.	6	Katarina Virkkala	SERT-G AVA-G vkt: V. Kotin

Koiran 4., 5. ja 6.
merkitsevä tulos
1G-luokassa

Kilpailukirjan täyttäminen

Rekisterinumero FI12345/17

SNOOKER

Rekisterinumero FI12345/17

Kilpailupaikka ja aika Tävlingsplats och tid	Koiran ohjaaja Hundens förare	Luokka Klass A/H	Vihetti / aika Fel / Tid	Tulos Resultat
26.4.23 Tampere	Essi Esimerkki	1S	48,23	48
2.5.23 Riihimäki	- " -	1S	54,21	38
16.6.23 Kuopio	- " -	1S	44,92	42
----- OIKEUS KILPAILLA 2-LUOKASSA -----				
26.6.23 Tampere	Essi Esimerkki	1S	48,23	45
2.7.23 Riihimäki	- " -	1S	54,21	37
16.7.23 Kuopio	- " -	1S	44,92	42
6.8.23 Kokkola	- " -	2S	41,98	40
14.9.23 Tampere	- " -	2S	51,03	49
14.9.23 Tampere	- " -	2S	49,12	46
----- OIKEUS KILPAILLA 3-LUOKASSA -----				
22.11.23 Vantaa	- " -	3S	44,50	48
2.1.24 Lahti	- " -	3S	46,22	45
5.4.24 Hyvinkää	- " -	3S	41,99	56

Sijoitus Placering	Osuuslajin määrä Antalet deltagare	Tuomarin varmuus Domarens beträffelse	Huomautuksia / Luokan vaihto Änmärkingar / Klassbyte
1.	5	Laura Mättö	LUVA vkt: V. Kotin
4.	8	Jessi Landen	LUVA vkt: V. Kotin
2.	12	Minna Räsänen	OIVA vkt: V. Kotin

1.	5	Marika Blom	vkt: V. Kotin
4.	8	Marko Mäkelä	vkt: V. Kotin
2.	12	Mika Kangas	AGI-S1 vkt: V. Kotin
1.	8	Laura Mättö	LUVA vkt: V. Kotin
3.	8	Aino Kinnunen	LUVA vkt: V. Kotin
5.	9	Aino Kinnunen	OIVA vkt: V. Kotin

1.	3	Jouni Kautto	SERT-G vkt: V. Kotin
1.	5	Anne Viitanen	SERT-G vkt: V. Kotin
2.	6	Katarina Virkkala	SERT-G AVA-S vkt: V. Kotin

Koiran 4., 5. ja 6.
merkitsevä tulos
1S-luokassa

Gamblers ja snooker tuomarit

Sagin kotisivuilta

<https://www.agilityliitto.fi/koulutus-ja-valmennus/tuomarin-urapolku/tutustu-tuomareihin/>

Tallenteet

Sagin Youtube-kanavalla

Tämä luento:

<https://www.youtube.com/watch?v=nq5YZbn2zU0>

Tuomarinsihteerilapukkeiden täyttö: (ei vielä saatavilla)

